

|  |
| --- |
| Relatório Projeto C++ |
|  |
| Grupo formado por:  Pedro Henrique Cardoso RGM: 32932537, Lucas Bezerra RGM: 33850615, João Lucas Luna RGM: 33875057, Kauê Fonseca RGM: 32710101, Henrique Delmas RGM: 32686773. |



# Jogo da Velha

|  |
| --- |
| Descrição e Regras O jogo da velha é um jogo popular de regras extremamente simples, é um jogo de origem desconhecida, porém existem indícios que o jogo pode ter começado no Egito antigo.  Jogo da Velha — Érica Alvim Psicopedagogia |
| O jogo é básico, necessita da participação de duas pessoas, que jogam alternadamente, preenchendo os espaços vazios, os dois jogadores precisam utilizar um símbolo X ou O para preencher os espaços, o jogador que conseguir formar uma linha com 3 símbolos idênticos será o vencedor |
| *Resultados*  *O programa feito em C++ contém: Uma função para iniciar o tabuleiro com todos os espaços vazios, uma função para exibir o tabuleiro, uma função para verificar o ganhador, duas funções para realizar a jogada do jogador e da máquina e uma função para exibir os créditos.*  *Constantes: JOGADOR\_X, JOGADOR\_O, EMPATE ‘E’: Definem os jogadores X & O, além do estado de empate.*  *Funções:*  *inicializarTabuleiro: Função para inicializar o tabuleiro com todos os espaços vazios.*  *exibirTabuleiro: Função para exibir o tabuleiro.*  *verificarGanhador: Função para verificar se algum jogador ganhou a rodada.*  *jogadaJogador: Função para realizar a jogada do jogador.*  *jogadaMaquina: Função para realizar a jogada da máquina.*  *creditos: Função para exibir os créditos.*  *inicarJogo: Função para iniciar o jogo.*  *verRanking: Função para exibir o Ranking*  *main: Função principal*  *Funcionalidades:*  *Multiplayer: O jogo pode ser aproveitado por dois jogadores.* https://cdn.discordapp.com/attachments/1060769758569562212/1177046327683731466/Screenshot_2.png  *Um jogador: O jogador pode iniciar uma rodada sozinho, onde ele irá enfrentar uma máquina.* https://cdn.discordapp.com/attachments/1060769758569562212/1177046953616482407/Screenshot_4.png?ex=65711566&is=655ea066&hm=3a8dbcb7643e9b747e42862841a791fb9eb624e951a83ceaba10246d0f633a75&  *Créditos: Exibe os créditos disponíveis.* https://cdn.discordapp.com/attachments/1060769758569562212/1177046615635279973/Screenshot_3.png?ex=65711515&is=655ea015&hm=cca8229abf317a5f25a8b73fbef363ca480f1c1a0efd50bded9b7017a72fa7cd&  *Ranking: Exibe o Ranking*  *Dificuldades encontradas e soluções :*  *Usar o Struct: Pesquisamos no Youtube e corrigimos no código.*  *Fazer uma função para mostrar o nome do jogador quando ele estiver jogando (Não conseguimos encontrar uma solução).*  *Tivemos um problema com o DEV C++, pois ao invés de letras, aparecem símbolos, mesmo mudando a língua do código para Português.*  *Conclusão:*  *Desse modo, notamos que o código fornece uma funcionalidade prática e fácil de se entender, permitindo diferentes possibilidades de exibição e jogo, por exemplo: Os modos multiplayer e Solo e o painel de ranking e créditos. Nota-se, que há possibilidades de melhora nas escolhas da máquina com o jogador e na organização e criação de novas funções.* |